

POLÍTICA DE SEGURIDAD, SALUD Y MEDIO AMBIENTE

NUESTRA VISIÓN

Alcanzar el cero daños a nuestra fuerza laboral, por medio de una efectiva gestión de riegos de salud y seguridad ocupacional dentro y en las inmediaciones de nuestras operaciones.

Buscamos minimizar nuestros impactos en el medio ambiente diseñando, construyendo, operando, rehabilitando e implementando en la innovación y el progreso tecnológico para disminuir los impactos al medio ambiente.

NUESTRA POLÍTICA

- Consideramos que nuestros lideres son responsable de la salud y seguridad de nuestro personal, así como también la protección del medio ambiente. Esperamos que todos nuestros gerentes de línea y supervisores proporcionen un liderazgo efectivo.
- Reconocemos que tener un comportamiento de seguridad positivo y coherente con el objetivo de cero daños es responsabilidad de todas las personas que trabajan en Matec Ltda. Al igual que mantener un ambiente de trabajo en que los riesgos se controlan y monitorean de manera efectiva para asegurar la salud y seguridad de las personas, así como la protección del medio ambiente.
- El gerente es responsable de fomentar la participación activa de los trabajadores en la seguridad, salud ocupacional. Así como también la implantación de normas técnicas de grupos y del enfoque de seguridad.

- Mantendremos un mejoramiento continuo en la gestión del control de los peligros y medidas apropiadas para cumplir con la legislación vigente y otros requisitos en materia de seguridad y salud ocupacional.
- Nos comprometemos con una comunicación abierta con nuestros empleados y con todas las partes interesada para promover una cultura que impulse el desempeño de seguridad tomando como base una mejora continua.
- Esperamos que nuestros consultores, subcontratos y proveedores cumplan con nuestras políticas y requisitos con la relación a la gestión y las prácticas de seguridad.
- Respetamos la cultura y patrimonios de las personas en nuestro planteamiento de gestión de seguridad.

Cristian Tapia Costa Gerente General